

『Windows ですぐにできる C 言語グラフィックス』 正誤表

下記の通り間違いがありました。訂正してお詫び申し上げます。

初版 1 刷まで

2010-02-03

頁	誤	正
p.18 プログラム 1 行目	<code>drawfx, c</code>	<code>drawfx.c</code>
p.31 図 2.12	$(180/n)$ $(180-180/n)$	$(180/n)^\circ$ $(180-180/n)^\circ$
p.45 4 行目	$y = (a+b) \sin\theta - b \sin((a+b)/b)\theta$	$y = (a+b) \sin\theta - b \sin((a+b)/b)\theta$
p.45 最終行	$y = (a-b) \sin\theta - b \sin((a-b)/b)\theta$	$y = (a-b) \sin\theta - b \sin((a-b)/b)\theta$
p.45 図 3.8	(点 P の黒丸(●)の位置がずれている)	(●を半径 b の先端 (動円の円周上) まで移動)
p.46 7 行目	$y = (a\pm b) \sin\theta - cb \sin((a\pm b)/b)\theta$	$y = (a\pm b) \sin\theta - cb \sin((a\pm b)/b)\theta$
p.100 図 6.19	図 6.19 (口絵参照)	図 6.19
p.124 プログラム 16 行目 (重要)	<code>coef[1][1]*=my; ...</code>	<code>coef[1][0]*=my; ...</code>
p.126 プログラム 66, 67 行目	<pre>int l=(int)(x>0?x:x-1), r=l+1; //l=floor(x0), r=ceil(x0); int d=(int)(y>0?y:y-1), u=d+1; //d=floor(y0), u=ceil(x0);</pre>	<pre>int l=(int)(x>=0?x:x-1), r=l+1; //l=floor(x), r=ceil(x); int d=(int)(y>=0?y:y-1), u=d+1; //d=floor(y), u=ceil(x);</pre>
p.130 プログラム 47, 48 行目	同上	同上
p.137 プログラム 57, 58 行目	同上	同上
p.143 プログラム 32, 33 行目	同上	同上
p.147 プログラム 39, 40 行目	同上	同上
p.151 プログラム 35, 36 行目	同上	同上
p.157 プログラム 45, 46 行目	同上	同上
p.166 プログラム 76, 77 行目	同上	同上

2010-03-15

頁	誤	正
p.7 表 2.1 2 番目の関数	<code>glcolor</code>	<code>gcolor</code>

(プログラムの修正については、弊社ウェブサイトに公開されているソースファイルにも反映済みで

す)

なお、機能の変更はありませんが、wingxa.h に若干の変更を加えましたので、p.203～213 に記載されている wingxa.h の全ソースリストは、昭晃堂ホームページに公開されている wingxa.h (最新版) と一部異なります (行数も異なります)。ご迷惑をお掛け致しますがご了承願います。